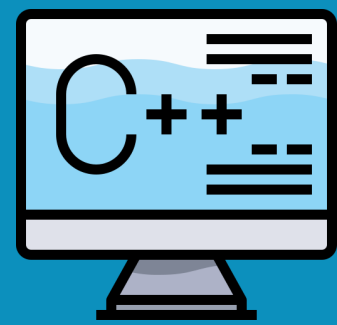


Unidade Curricular

Linguagem de programação em C



Habilidade

Investigação Científica - (EMIFMAT02PE) Levantar e testar hipóteses sobre variáveis que interferem na explicação ou resolução de uma situação problema elaborando modelos com a linguagem de programação C aplicada à Robótica para analisá-la e avaliar sua adequação em termos de possíveis limitações, eficiência e possibilidades de generalização.



Ementa

Levantamento e testagem de hipóteses sobre variáveis que interferem na explicação ou resolução de uma situação problema. Utilização de conteúdos matemáticos como: cálculo fatorial, sequência numérica, lógica, comportamento de função, sistema de numeração binário e hexadecimal, entre outros. Emprego da linguagem de programação C aplicada à robótica; robustez física do Arduino; portas digitais; portas analógicas; portas analógicas e digitais; ambiente de desenvolvimento integrado Arduino (IDE Arduino); estrutura de um Sketch; variáveis de memória; programação de condições.



Para ter acesso as contribuições dos educadores clique nas imagens abaixo:



Material de Apoio à Ação Docente



Foco pedagógico / Estratégias Didáticas



Detalhamento de conceito presente nas ementas e articulações com a FGB